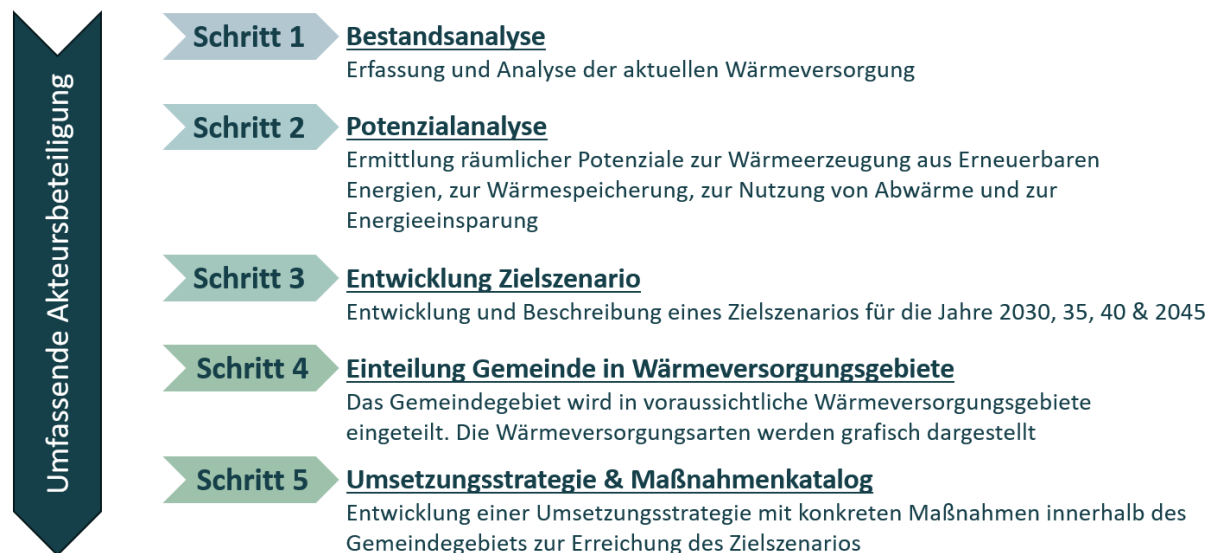


Barbing plant die Wärmewende – Ablauf und erstes Akteurstreffen

Wie wollen wir in Barbing künftig heizen? Woher kommt unsere Wärme – und wie können wir sie klimafreundlich, bezahlbar und regional erzeugen? Mit diesen Fragen beschäftigt sich die Kommunale Wärmeplanung (KWP), die die Gemeinde Barbing ab Januar 2025 gemeinsam mit dem regionalen Ingenieurbüro ACHHAMMER Engineering auf den Weg bringt.

Doch was genau steckt hinter der Kommunalen Wärmeplanung?

Die Wärmeplanung ist ein Fahrplan für die zukünftige Wärmeversorgung unserer Gemeinde. Zunächst wird erhoben, wie viel Wärme heute wo gebraucht wird – in Wohngebieten, öffentlichen Gebäuden oder Betrieben. Anschließend wird geprüft, wie die Versorgung nachhaltiger gestaltet werden kann: Sind weitere Nahwärmenetze sinnvoll? Lohnt sich der Einsatz von Solarthermie, Biomasse oder Abwärme? Dabei gliedert sich die Wärmeplanung in folgende Schritte:



Akteurstreffen

Im Rahmen der Wärmeplanung fand kürzlich ein erstes Akteurstreffen in Barbing statt. Mit dabei waren Bürgermeister Hans Thiel, Herr Geser (Gemeindeverwaltung), Herr Wunsch (REWAG) und Herr Frummet (Bezirkskaminkehrer). ACHHAMMER Engineering stellte den aktuellen Datenstand vor, REWAG erläuterte mögliche Ausbaustufen des Wärmenetzes in Barbing. Auch Sorgen und Fragen aus der Bürgerschaft – etwa Kosten bei einem Heizungstausch – wurden offen angesprochen. Weitere Akteure wie das Bayernwerk und die Bürger-Energie-Region Regensburg eG (BERR eG) werden ebenfalls eingebunden.



Gemeinsam die Wärmewende gestalten

Die Wärmewende gelingt nur gemeinsam. Daher wird es im Laufe des Projekts immer wieder Möglichkeiten zur Beteiligung geben.

Haben Sie Fragen oder Anregungen? Schreiben Sie uns gerne an **gemeinde@barbing.de**.

Alle Informationen zur Kommunalen Wärmeplanung finden Sie regelmäßig auf unserer Gemeinde-Homepage, in der Heimat-App, auf unseren Social-Media-Kanälen – und natürlich hier im Gemeindeblatt.

Barbing geht die Wärmewende an – transparent, regional und gemeinsam mit Ihnen!